

## Cambodjaans spel 'Baaj khoom'

Lees goed de spelregels. Probeer bij een testspelletje precies te doen wat er staat. Je kunt eventueel meekijken op een filmpje uit Cambodja (de muziek kan ook wel uit, die is best hard).  
<https://www.youtube.com/watch?v=Mn6m0mzGXMk>

### Wat heb je nodig?

- steentjes, schelpen of knoopjes of iets wat er op lijkt (50 stuks)
- schaaltes (12 stuks)

### Vorbereiding

- Zet 10 schaaltes in een platte cirkel (het zijn eigenlijk twee rijen, tegenover elkaar).
- Doe in elk schaalte 5 steentjes.
- Zet 2 extra (lege) schaaltes in het midden van de cirkel.



### Spelregels

- Speel met 2 spelers of verdeel de spelers in 2 partijen die tegen elkaar spelen.
- Kijk met steen-papier-schaar wie er mag beginnen.
- Speler A neemt 5 steentjes uit een schaalte in de rij die voor hem staat en deelt ze 1-voor-1 uit in de opvolgende schaaltes. Zijn de steentje op? Dan neemt de speler uit het opvolgende schaalte de steentjes en deelt deze 1-voor-1 uit. Ga zo door.
- Ligt er nog maar 1 steentje? Dan verplaatst de speler die naar het volgende schaalte.
- Komt speler A bij het einde van het uitdelen bij een leeg schaalte dan mag hij de steentjes in het volgende schaalte hebben en is daarmee zijn/haar beurt voorbij.
- Speler A bewaart de verdiende steentjes in één van de lege schaaltes in het midden van de cirkel.
- Nu is de beurt aan speler B. Zijn/haar positie is veel lastiger nu. Speler B kiest een schaalte uit de rij voor zich om mee te beginnen en deelt de steentjes 1-voor-1 uit in de opvolgende schaaltes.
- Opnieuw: aan het einde van het uitdelen een leeg schaalte? Dan mag speler B de steentjes in het volgende schaalte hebben.
- Speler B bewaart de verdiende steentjes in het andere schaalte dat in het midden van de cirkel staat.
- Speler A is weer aan de beurt en daarna speler B.



- Er zullen steeds minder steentjes in het spel zijn.
- Als er 1 steentje ligt, wordt die verplaatst naar het volgende schaalpje. Ligt er dan in de volgende weer 1, dan wordt ook die een schaalpje verderop geplaatst.
- Als er aan het eind van de uitdeelronde meer dan één leeg schaalpje staat, dan heeft de speler helaas geen winst.
- Elke speler mag alleen starten met zijn uitdeelbeurt in de eigen rij; zijn daar geen steentjes meer, dan moet hij een beurt overslaan.
- Heeft de andere speler nog wel steentjes? Dan mag hij die verplaatsen tot ze in de rij aan de overkant komen óf tot hij ze zelf verzameld heeft als winst.
- Als er minder dan 4 steentjes over zijn in het spel, kunnen de spelers besluiten deze opnieuw te verdelen of het spel te beëindigen.
- De speler die de meeste steentjes verzameld heeft, wint.

**Veel plezier!**

